

MOBILNY PUNKT KONSULTACYJNY RAPORT KOŃCOWY

Data i miejsce przeprowadzenia konsultacji:

W okresie realizacji zamówienia przeprowadzono 12 Mobilnych Punktów Konsultacyjnych:

1. 29.04.2017, Pogoria III ul. Malinowe Górki Dąbrowa Górnicza Podczas imprezy: The Color Run w godzinach 12:00-16:00
2. 01.05.2017, Pogoria III ul. Malinowe Górki Dąbrowa Górnicza Podczas imprezy: Dębowy Maj Festiwal w godzinach 12:00-16:00
3. 26.05.2017, Ogród Społeczny Fabryki Pełnej Życia , Podczas imprezy: Dni Dąbrowy Górnicznej Dzień 1 w godzinach 17:00-20:00
4. 27.05.2017, Park Hallera, wnęka naprzeciwko Placu Zabaw, Podczas imprezy: Dni Dąbrowy Górnicznej Dzień II w godzinach 17:00-20:00
5. 10.06.2017, Ogród Społeczny Fabryki Pełnej Życia Podczas imprezy: Industriada 2017-Święto Szlaku Zabytków Techniki w godzinach 12:00-18:00
6. 03.09.2017, Park Hallera Dąbrowa Górnicza podczas Dożynek Miejskich w godzinach od 14:00-17:00
7. 13.09.2017, Pałac Kultury Zagłębia w Dąbrowie Górnicznej podczas spotkania pt. „Zaprojektujmy Centrum Dąbrowy!” w godzinach 17:00-19:00
8. 16.09.2017 Fabryka Pełna Życia podczas Festiwalu Ludzi Aktywnych w godzinach 14:00-18:00
9. 17.09.2017 Fabryka Pełna Życia podczas Festiwalu Ludzi Aktywnych w godzinach 10:00-12:00
10. 11.10.2017, na terenie Zespołu Szkół nr 4 im. Królowej Jadwigi (dzielnica Łęknice) w Dąbrowie Górnicznej podczas Sportowej Debaty w godzinach 16:30-18:00
11. 15.10.2017, Centrum Sportów Letnich i Wodnych ul. Malinowe Górki, Zbiornik Pogoria III podczas imprezy biegowej VI Cross Czwórki w godzinach 9:00-11:00
12. 15.10.2017, Plac Wolności, Pałac Kultury Zagłębia podczas imprezy charytatywnej „Przybij Piątkę Pati” w godzinach 13:00-16:00.

Czas trwania: W okresie realizacji zamówienia łącznie przeprowadzono 37 godzin i 30 minut konsultacji społecznych.

Projekt w spófinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020

Osoba prowadząca punkt i moderatorzy: Marta Bukowska, Jakub Bukowski, Dawid Bochenek, Agnieszka Kostecka

Orientacyjna liczba osób, które wzięły udział w konsultacjach:

W 12 Mobilnych Punktach Konsultacyjnych udział wzięło blisko 1050 osób co daje przeciętną liczbę 88 osób na punkt.

Łącznie wypełniono 639 ankiet (liczba ankiet różni się od liczby uczestników konsultacji ze względu na fakt, iż część ankiet podpisywana była przez kilka osób).

176 osób oznaczyło na mapie miejsce, z którego przyjechali.

992 osoby wzięły udział w rozmowie na temat funkcji miasta zaprezentowanych na fotografiach.

Dodatkowo 28 osób wzięło udział w animacjach polegających na projektowaniu przestrzeni Centrum Dąbrowy Górniczej- przy pomocy klocków, kartonu, plasteliny i klocków ze styroduru.



Zadanie zostało wykonane zgodnie z zamówieniem. Mobilny Punkt Konsultacyjny przygotowany został w oparciu o informacje zawarte w „Opracowaniu zbiorczym zawierającym scenariusze działań, które mają być podjęte podczas procesu rewitalizacji terenu objętego projektem „Fabryka Pełna Życia - rewitalizacja śródmieścia Dąbrowy Górniczej” przygotowanym przez Pracownię Badań i Innowacji Społecznych „STOCZNIA”.

Organizacja punktu konsultacyjnego miała na celu nie tylko bliższe poznanie osób mieszkających lub odwiedzających Dąbrowę Górniczą – ich miejsca zamieszkania, sposobów komunikacji i transportu, celu w jakim znaleźli się (lub znajdują zazwyczaj) w śródmieściu miasta oraz uchwycenie ich podstawowych potrzeb i oczekiwań wobec centrum Dąbrowy Górniczej, ale również zapoznanie ich z projektem „Fabryka Pełna Życia - rewitalizacja śródmieścia Dąbrowy Górniczej” i tematem rewitalizacji jako kluczowego elementu rozwoju

Projekt w spófinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020

społeczno-gospodarczego miasta i rozwiązywania problemów społecznych, co wpłynie na budowanie tożsamości lokalnej i wzmacnianie kapitału społecznego Dąbrowy Górniczej.

Przygotowano cztery narzędzia konsultacyjne:

1. PYTANIE

Na wejściu znajdowała się krótka ankieta zawierająca następujące pytania:

- W jakim celu zazwyczaj przyjeżdżasz do centrum Dąbrowy Górniczej?
- Czy bywasz tu także w innych celach- jakich?
- W jaki sposób chciał(a)być tu spędzać czas (a teraz tego brakuje)?

Przy sprzyjających warunkach atmosferycznych odpowiedzi uczestników konsultacji wieszane były na sznurku do wiadomości pozostałych ankietowanych.



2. Na ścianie namiotu lub stole umieszczana była mapa Dąbrowy Górniczej. Uczestnicy konsultacji poproszeni byli o zaznaczenie samoprzylepną karteczką miejsca, z którego przyjechali.

3. Ćwiczenie „miasto idealne” czyli pakiet zdjęć przedstawiających różne typy przestrzeni miejskiej oraz ich funkcje. Na osobnym stole punkt umieszczone zostały zdjęcia w formie prezentora inspiracji. Fotografie przedstawiały różne typy przestrzeni miejskich oraz ich funkcje. Uczestnicy konsultacji proszeni byli o wskazanie tych funkcji, które ich zdaniem powinny pełnić śródmieście Dąbrowy Górniczej. Moderatorzy na bieżąco notowali wnioski z ćwiczenia oraz pojawiające się przy okazji wykorzystania narzędzia pomysły i inicjatywy mieszkańców.



W dwóch przypadkach (13.09.2017 i 11.10.2017 gdy konsultacje przeprowadzane były wewnątrz obiektów infrastrukturalnych) Mobilny Punkt Konsultacyjny wzbogacono o animacje polegające na budowaniu z klocków, styroduru lub innych dostępnych materiałów modelu bądź elementów zrewitalizowanego Śródmieścia. Narzędzie skierowane było głównie do dzieci i młodzieży.



Za udział w badaniach uczestnicy otrzymywali mapy miasta i przypinki z logiem Fabryki Pełnej Życia.

OMÓWIENIE

Uczestnicy konsultacji- KIM BYLI I SKĄD PRZYJECHALI?

Uczestnikami punktu konsultacyjnego były osoby w różnym przedziale wiekowym dzieci i młodzież, osoby młode, osoby w średnim wieku, seniorzy oraz osoby niepełnosprawne. Głównymi uczestnikami były rodziny z dziećmi oraz seniorzy.

Dobór różnorodnego typu odbiorców Mobilnego Punktu Konsultacyjnego odbywał się za pomocą wyboru charakteru wydarzeń, któremu towarzyszył Mobilny Punkt Konsultacyjny.

Projekt w współfinansowaniu ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020

Osoby młode i aktywne fizycznie w przedziale 25-50 lat stanowiły przewagę podczas wydarzeń o charakterze sportowym, główny głos seniorów został oddany podczas wydarzeń takich jak Dożynki Miejskie i Dni Dąbrowy (w godzinach występów lokalnych artystów), młodzież udzielała się podczas wydarzeń, którym towarzyszyły atrakcyjne koncerty, osoby niepełnosprawne mimo, że obecne na każdym z wydarzeń, najsilniej komunikowały swoje interesy podczas Festiwalu Ludzi Aktywnych oraz akcji charytatywnej, natomiast rodziny z dziećmi wszędzie tam, gdzie zaplanowane były atrakcje o charakterze prorodzinnym.

Podczas wydarzeń o zasięgu ponadlokalnym (Industriada, imprezy sportowe) blisko połowę uczestników stanowiły osoby spoza Dąbrowy Górniczej, pozwoliło to na uzyskanie informacji o oczekiwaniach osób przyjezdnych i turystów.



Ok. 80 % uczestników konsultacji pochodziła z Centrum miasta. Resztę uczestników stanowili mieszkańcy Dąbrowy Górniczej, głównie mieszkańcy dzielnic Reden, Mydlice, Manhattan, Broadway i Gołonóg oraz mieszkańcy tzw. Zielonych dzielnic Dąbrowy Górniczej .

Jeżeli chodzi o osoby spoza miasta, były to osoby głównie z miast ościennych- Sosnowiec, Będzin, Olkusz lub miast Śląskich- Katowice, Zabrze, Gliwice, Siemianowice Śląskie, Ruda Śląska. Kilko uczestników Mobilnych Punktów Konsultacyjnych pochodziło spoza granic Polski: z Czech, Słowacji, Niemiec, Ukrainy oraz Stanów Zjednoczonych (The Color Run oraz Industriada).

Projekt w spófinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020

Uczestnicy punktu konsultacyjnego – w jakim celu zazwyczaj przyjeżdżają do Śródmieścia Dąbrowy Górniczej?

Cel przyjazdu do Śródmieścia Dąbrowy Górniczej różnił się w zależności od rodzaju zamieszkałej przestrzeni oraz odległości od ścisłego Centrum miasta. Im dalej od Centrum oraz mniejszy stopień zurbanizowania miejsca zamieszkania tym mniejsza częstotliwość odwiedzin Śródmieścia i różny cel podróży.



Mieszkańcy Centrum po Śródmieściu poruszają się głównie po to, aby zrobić codzienne zakupy, skorzystać z przystanków komunikacji miejskiej, do ośrodka zdrowia, spotkać sąsiadów lub znajomych, uczestniczyć w organizowanych wydarzeniach i imprezach. Na spacerach z rodziną, dziećmi, wnukami, wyjścia z czworonogami, w celach relaksacyjnych i sportowych udają się do Parku Hallera.

Mieszkańcy dzielnic cechujących się wysokim stopniem zurbanizowania oraz wysoką gęstością zaludnienia podobnie jak mieszkańcy ścisłego Centrum do Śródmieścia przyjeżdżają głównie w celu zrobienia zakupów, a także przy okazji imprez miejskich. Wskazanie innych funkcji sprawia im problem, jednak część z nich dodaje także cele skorzystania z oferty obiektów kulturalnych (kino, Pałac Kultury Zagłębia, Miejska Biblioteka Publiczna), pocztę główną, ośrodek zdrowia oraz ZUS. Poza okresami, w których organizowane są imprezy plenerowe odwiedzają Park Hallera sporadycznie lub wcale. Wskazują na niską atrakcyjność Parku i jego obiektów.

Mieszkańcy tzw. Zielonych dzielnic Dąbrowy Górniczej traktują Śródmieście głównie jako punkt przesiadkowy w drodze do pracy w okolicznych miastach: Sosnowiec, Katowice, Będzin. Do Centrum przyjeżdżają przy okazji większych zakupów (raz w miesiącu lub rzadziej). Innym bodźcem skłaniającym ich do przyjazdu do Centrum są imprezy plenerowe.

Projekt w współfinansowaniu ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020

Istotną barierą w korzystaniu z funkcji Śródmieścia jest dla nich mała liczba oraz niedogodne godziny połączeń autobusowych umożliwiających komunikację pomiędzy miejscem ich zamieszkania a Śródmieściem np. brak połączeń po zakończeniu imprez trwających do okolic godziny 22:00. Podkreślają także, że często nie dociera do nich informacja na temat aktualnych wydarzeń rozrywkowo-kulturalnych w Centrum lub dociera z opóźnieniem, wraz z relacją z wydarzenia (Przegląd Dąbrowski).

Osoby z miast ościennych lub dalszych Dąbrowę Górniczą oraz jej Centrum odwiedzają tylko w przypadku atrakcyjnych imprez plenerowych i wydarzeń sportowych. Sportowcy i osoby aktywne fizycznie uznają cykliczne imprezy biegowe organizowane na terenie Dąbrowy Górniczej za wizytówkę miasta.

Najczęściej wskazywane miejsca i obiekty w Śródmieściu istotne dla uczestników Mobilnych Punktów Konsultacyjnych to (kolejność odpowiada częstotliwości wskazywania jako celu przyjazdu do Śródmieścia):

- Centrum Handlowe Pogoria i Kino Helios
- Park Hallera
- Przystanki autobusowe przy Palcu Wolności
- Fabryka Pełna Życia (odwiedzana głównie podczas organizacji wydarzeń specjalnych na jej terenie)
- Pałac Kultury Zagłębia i Kino Kadr
- Aquapark „Nemo-Wodny Świat”
- Miejska Biblioteka Publiczna
- Ośrodek zdrowia przy ul. Skibińskiego
- Wyższa Szkoła Biznesu
- Centrum Formy.
- Zakład Ubezpieczeń Społecznych.



Projekt w współfinansowaniu ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020

Uczestnicy punktu konsultacyjnego – w jaki sposób chcieliby spędzać czas w Dąbrowie

Górnicy? Czego im brakuje?

Jako brakujące funkcje śródmieścia wskazywane były najczęściej funkcje rozrywkowe, prorodzinne, gastronomiczne, rekreacyjne i wypoczynkowe. Proponowano podzielenie centrum DG i Fabryki Pełnej Życia na strefy uwzględnieniem strefy rodziny, strefy rozrywkowej, strefy kultury i sportu, strefy zieleni miejskiej i strefy gastronomicznej. Często padającą odpowiedzią był brak rynku jako miejsca spotkań towarzyskich.



Uczestnikom konsultacji brakuje przede wszystkim miejsca spotkań skupiającego życie towarzyskie, rozrywkowe i kulturalne mieszkańców miasta i okolic. Wielokrotnie podkreślano brak miejsca wymiany międzypokoleniowej oraz spędzania czasu wolnego dla osób samotnych. Za rozwiązanie problemów wskazywano stworzenie miejsca spotkań uwzględniającego różnorodne upodobania i zainteresowania.

W Śródmieściu Dąbrowy Górniczej uczestnikom mobilnego punktu konsultacyjnego brakuje zaplecza gastronomicznego o szerokiej i dostosowanej do każdego „portfela” bazy gastronomicznej. Głównie chodzi o wyjątkowe w swoim klimacie miejsce, w którym można spędzić czas ze znajomymi. Wyjątkowe restauracje prezentujące różne style i kuchnie, puby, także te z trunkami rzemieślniczymi oraz urokliwe kawiarnie, ciastkarnie, pączkarnie, herbaciarnie, bary mleczne, restauracje reprezentujące różne kuchnie świata oraz regionalne polskie jedzenie, wegebary, lokale bezglutenowe, lokale gastronomiczne przyjazne dzieciom (kawiarnio-bawialnie). Kompleks gastronomiczny w wyobrażeniu uczestników konsultacji miałby być połączony z obiektem kulturalno-rozrywkowym np. ogólnodostępną salą koncertową, która również nieodpłatnie byłaby udostępniana organizatorom bezpłatnych

Projekt w współfinansowaniu ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020

wydarzeń i akcji np. charytatywnych (oraz miejscem, do którego przenoszone byłyby imprezy miejskie w przypadku niepogody). W obrębie kultury propozycje mieszkańców skłaniają się ku utworzeniu strefy kultury z interaktywnym muzeum dąbrowskiego przemysłu (70% osób wskazujących na potrzebę utworzenia muzeum podkreślało, że powinny tam odbywać się manualne zajęcia dla dzieci polegające na konstruowaniu przedmiotów w oparciu o podstawowe prawa fizyki lub miejsce wymiany pokoleniowej). Strefa kultury powinna ich zdaniem cieszyć się renomowaną galerią sztuki, galerią ginących zawodów (punkt handlu wymiennego, punkty usługowe rzemieślników i rękodzielników), kręgiem tanecznym, amfiteatrem, klubem muzycznym lub klubokawiarnią o różnorodnej ofercie (często padającą propozycją był klub grający cyklicznie różne gatunki muzyczne w różnych dniach tygodnia), profesjonalną strefą festiwalowo-koncertową przyciągającą wydarzenia dużego formatu, ale również dostępną dla artystów młodych, początkujących czy niszowych i alternatywnych.

Młodzi widzą część tej przestrzeni jako scenierię fabularnych gier terenowych, pole paintballowe lub strzelnicę ASG. Seniorom również miejsca spotkań, ale również zielonej strefy relaksu, cieszącego zmysły ogrodu z czytelnią i herbaciarnią. Miłośnicy sportu w każdym wieku wskazują na przestrzeń sportową, z której korzystać można o każdej porze roku (zadaszona, klimatyzowana) z urządzeniami sportowymi, salką fitness, ścianką wspinaczkową, parkiem linowym i trampolinowym oraz lodowiskiem. Fani motoryzacji sugerują utworzenie toru motocrossowego, który na ponadregionalną skalę przyciągałby entuzjastów tego typu widowisk.



Największą obawą uczestników debaty jest komercjalizacja terenów przemysłowych Defum i utworzenie kolejnego centrum handlowego. Podkreślano niechęć do lokali i sklepów sieciowych. Uczestnicy Mobilnych Punktów Konsultacyjnych stawiają na lokalny biznes z uwzględnieniem regionalnego charakteru.



Proszeni o wskazanie fotografii reprezentujących funkcje, jakie chcieliby aby pełniło Centrum wskazywali na Dawną Kopalnię Zollverein w Essen jako miejsca spotkań, koncertów i festiwali, atrakcyjnego spędzania czasu wolnego (lodowisko), jak również podkreślali rolę zieleni miejskiej na przykładzie Parku Krajobrazowego w Duisburgu. Duisburg był wskazywany również ze względu na ściankę wspinaczkową. Często wyborem był również park linowy w Bedonii i strefa piknikowa na ulicy. Wskazywali również na potrzebę relaksu wskazując na zdjęcia przedstawiające hamaki w Nowym Jorku oraz leżaki (Paper Island Kopenhaga). W obrębie wspomnianych funkcji kulturalnych wybór fotografii padał na:

Projekt w współfinansowaniu ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020

Galerię Sztuki Tate Modern, salę koncertową, Łódzką Manufakturę, Stary Browar w Poznaniu. Wskazywano również na fotografię przedstawiającą siłownię pod chmurką, ale bardziej w kontekście atrakcji dla seniorów, mieszkańcy zgłaszali nadmiar zewnętrznych urządzeń sportowych w mieście, bardziej interesowała by ich ogólnodostępna, bezpłatna siłownia zadaszona, taka z której korzystać można bez względu na warunki pogodowe oraz wewnętrzna ścianka wspinaczkowa. Spora część osób, w szczególności rodziny z dziećmi, stanowiące potężną grupę badanych wskazywała na potrzebę atrakcji dla dzieci w tym placu zabaw, jednak koncepcja placu zabaw na fotografiach zatytułowanych Archeologiczny Plac Zabaw oraz Plac Zabaw w Krakowie nie przypadła im do gustu. Problemem na jaki wskazywali rodzice stanowiący dominującą grupę badanych było „przepełnienie” placu zabaw w Parku Hallera. Proponowali utworzenie strefy rodzinnej z parkiem trampolin, strefą animacji dla dzieci i bawialnią miejską (wewnętrzną wraz z kawiarnią lub innym lokalem przyjaznym rodzinie, który umiliłby rodzicom spędzany z pociechami czas). Proponowane rozwiązania to także: duży i dostosowany dla różnych użytkowników (osoby niepełnosprawni, dorośli, seniorzy, młodzież i małe dzieci) plac zabaw (padało stwierdzenie: industrialny plac zabaw) lub strefa aktywności rodzinnej, otwarty basen z wodnym placem zabaw, legoland, wesołe miasteczko i park rozrywki, mini zoo, tor gokartowy, strefa relaksu z ławeczkami, hamakami i czytelniami, strefa piknikowa.

Wielu ankietowanych wskazywało na potrzebę reorganizacji ruchu samochodowego (lub nawet całkowite jego wykluczenie) w Centrum Dąbrowy Górniczej. Najczęściej wskazywanym rozwiązaniem był reprezentacyjny deptak łączący Fabrykę Pełna Życia i PKZ z Parkiem Hallera. Osoby starsze wskazywały na trudności w przemieszczeniu się z części Śródmieścia zlokalizowanej po stronie Parku Hallera do części, w której znajduje się Pałac Kultury Zagłębia i Centrum Handlowe „Pogoria”. Dla nich priorytetem jest wdrożenie usprawnień dla osób niepełnosprawnych oraz remont chodników. Wskazywano także na małą liczbę ławek w Centrum, brak stołów do gry w karty i szachy oraz wybiegu/ placu zabaw dla psów.

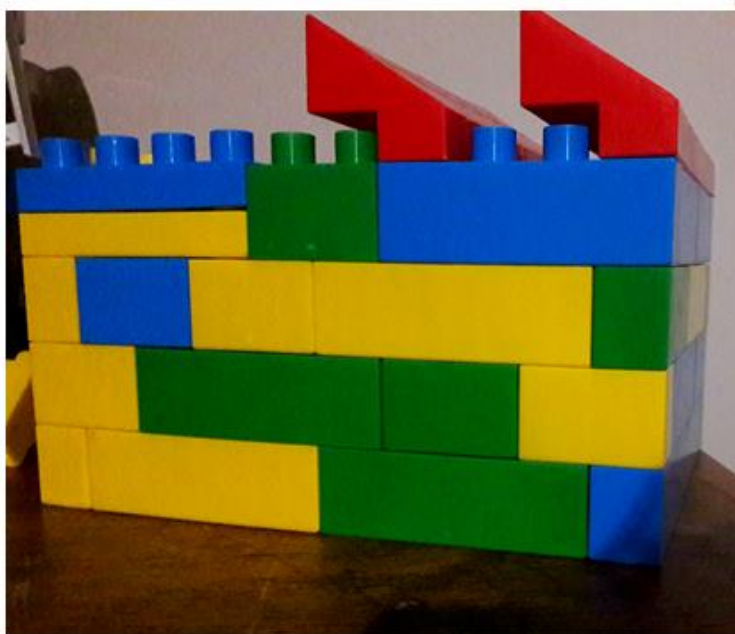
Jakie rozwiązania zaproponowane zostały podczas projektowania Śródmieścia z klocków, styroduru i dostępnych materiałów?

13.09.2017.

Projekt w współfinansowaniu ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020

W projektowaniu przestrzeni podczas tego wydarzenia brały udział głównie rodziny z dziećmi stąd ukierunkowanie zaprojektowanych obiektów w stronę infrastruktury prorodzinnej.

Budynek Fabryki- w środku dzieci i młodzież chcieliby mieć park trampolin oraz bawialnię z wewnętrzną ścianką wspinaczkową oraz największym w regionie małym gajem, dostosowanym do użytkowania również przez osoby dorosłe.



Na zewnątrz zabudowań Fabryki Pełnej Życia znajdować się musi przestrzenny plac zabaw.



Projektując ogród i park w Fabryce Pełnej Życia pomyślano o seniorach. Ma być to miejsce gdzie osoby starsze mogą wypocząć, usiąść przeczytać książkę.

Projekt w spófinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020



Zdaniem uczestników animacji przestrzeń Centrum Dąbrowy Górniczej ma być różnorodna, z wyraźnie rozgraniczoną przestrzenią dla ruchu samochodowego z odziemnym parkingiem i dworcem autobusowym. A pozostała część przeznaczona dla pieszych i rowerzystów. Ważne by obie te strefy były wyraźnie rozgraniczone.



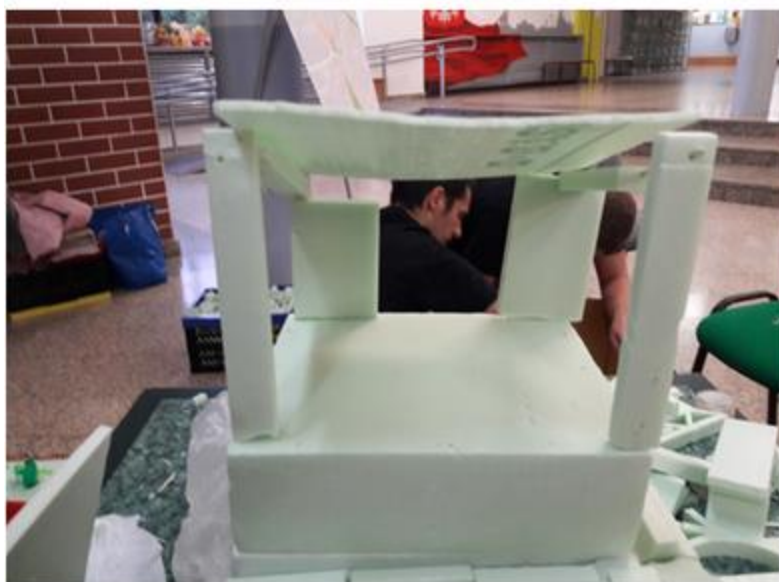
11.10.2017

Przy użyciu dostępnych klocków zaprojektowano- ogród-labirynt z ławkami i czytelniami „pod chmurką”.

Projekt w spófinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020



Ogród labirynt



Klub muzyczny/ sala koncertowa

Sala koncertowa lub klub muzyczny jest projektem symbolizującym potrzebę rozwinięcia funkcji kulturalno-rozrywkowej w Śródmieściu Dąbrowy Górniczej.

Projekt w spófinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020



Strefa aktywności rodzinnej



Ścianka wspinaczkowa i park linowy

Brakującą funkcją, którą uczestnicy animacji uznali za konieczną do zaprojektowania jest również funkcja atrakcji skierowanych do rodzin z dziećmi. Projekt zakłada utworzenie strefy aktywności rodzinnej w formie parku rozrywki z uwzględnieniem montażu parku linowego i wewnętrznej ścianki wspinaczkowej.

REKOMENDACJE NA PRZYSZŁOŚĆ

Wielu badanych wykazywało duże zainteresowanie tematem rewitalizacji. Często podawali przykłady odwiedzanych przez nich zrewitalizowanych przestrzeni przemysłowych. Jako

Projekt w spófinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020

przykład podobnej rewitalizacji często padała Galeria Szyb Wilson w Katowicach oraz Galeria Sztuki Współczesnej „Elektrownia” w Czeladzi, Stary Browar w Poznaniu, Sztolnia Królowa Luiza w Zabrze, Łódzka Manufaktura.

W trakcie realizacji zamówienia kolejne punkty konsultacyjne odwiedzali także już uprzednio biorący udział w Mobilnym Punkcie Konsultacyjnym mieszkańcy, którzy uzupełniali swoje wypowiedzi o nowe pomysły i przemyślenia, a także wyrażali zainteresowanie dalszymi etapami projektu. Część odwiedzało później Miejskie Centrum Informacji w celu zasięgnięcia szczegółowych informacji na temat rewitalizacji miasta oraz zakupu gadżetów promocyjnych Fabryki Pełnej Życia- miejsca z którym się identyfikują.

Na przestrzeni miesięcy obserwowano, jak miejsce- Fabryka Pełna Życia z nierozpoznawalnej i wymagającej zobrazowania czy uszczegółowienia celem przeprowadzenia badania przestrzeni, stawała się miejscem rozpoznawalnym, uczęszczanym czy nawet cieszącym się popularnością. Pod koniec realizacji zamówienia, w przeciwieństwie do początkowego jego okresu, nie trzeba było nikomu tłumaczyć gdzie zlokalizowana jest FPŻ i dlaczego pytamy właśnie o nią w kontekście rewitalizacji Śródmieścia.

Rekomenduje się, aby po zakończeniu etapu zbierania informacji od mieszkańców w ramach Mobilnego Punktu Konsultacyjnego, kontynuowano uczestnictwo w dużych wydarzeniach miejskich w charakterze punktu informacyjnego o projekcie rewitalizacji Śródmieścia i Fabryki Pełnej Życia i aktualnym etapie prac nad jego realizacją. Mieszkańcy wykazują duże zaangażowanie w projekt.